



Erasmus+

„Skaitmeninis STEAM: integruotas matematikos, gamtos mokslų ir menų mokymas naudojant skaitmeninius įrankius“

Talinas, Estija 2021 spalio

Mokymų paskirtis ir tikslai:

- Ugdyti skaitmeninio raštingumo kompetencijas ir naudoti skaitmenines priemones gamtos mokslų dalykų, menų ir matematikos pamokose.
- Skaitmeninių įrenginių naudojimas STEAM pamokose (ir ne tik: klasėje, mokslo muziejuje, lauke...).
- Supažindinti su programėlėmis, praktiniais metodais bei galimybe keistis patirtimi ES lygmeniu.

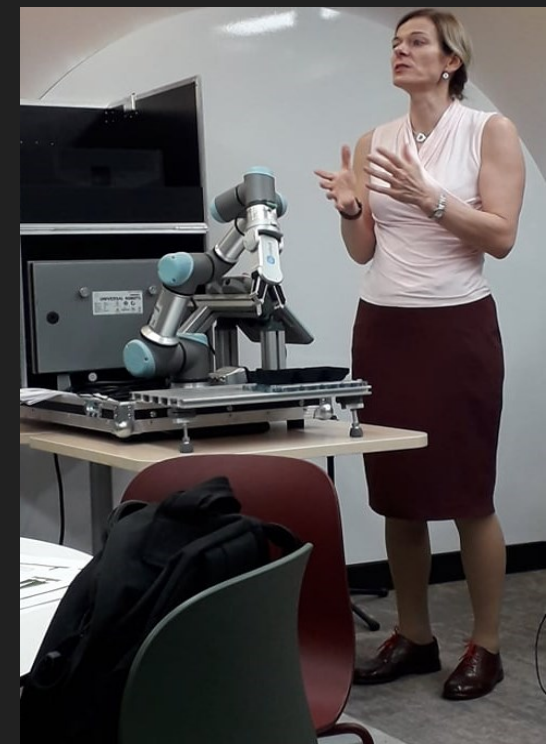
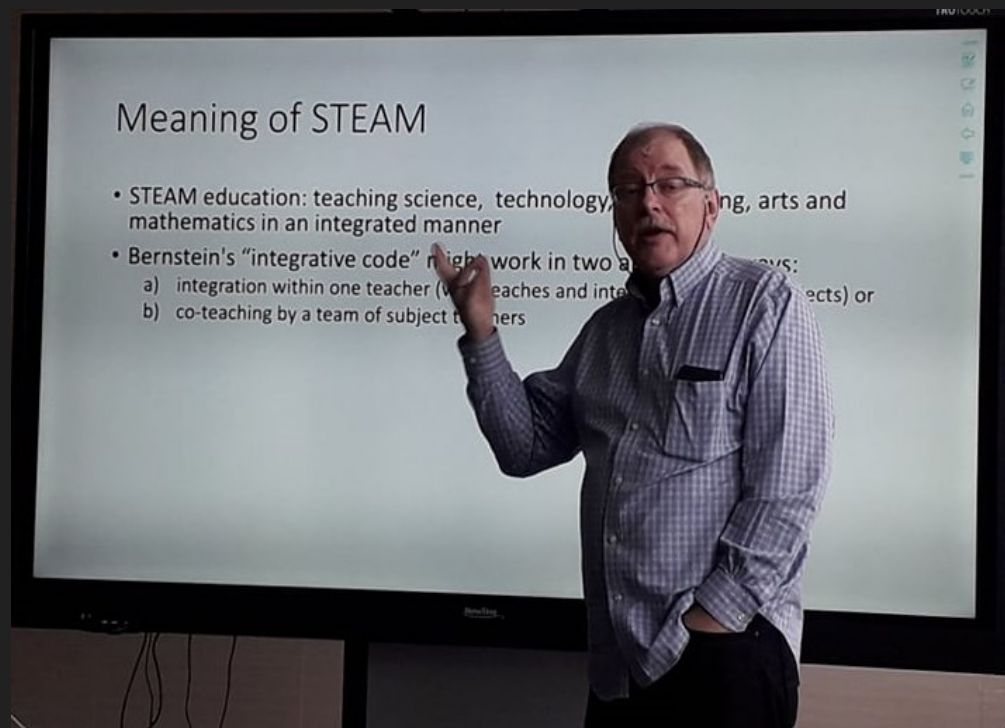
Kursų dalyviai:



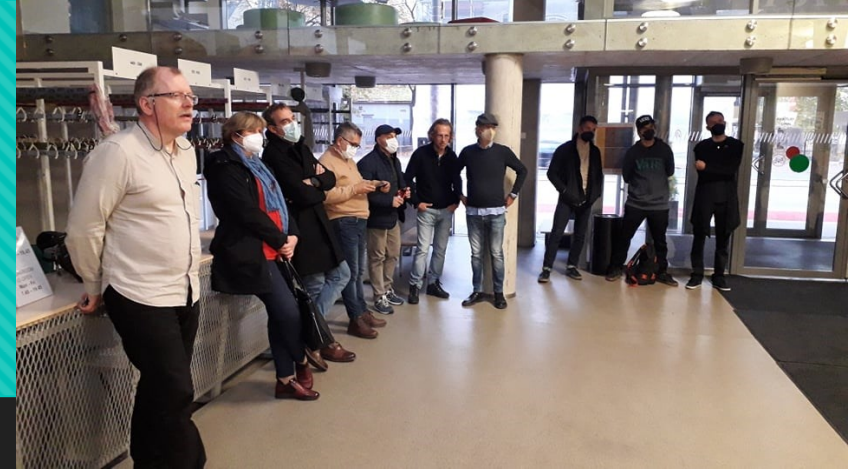
Mokymus vedė patyrusi komanda, Talino universiteto dėstytojai.

Pagrindinis kursų vadovas Mart Laanpere

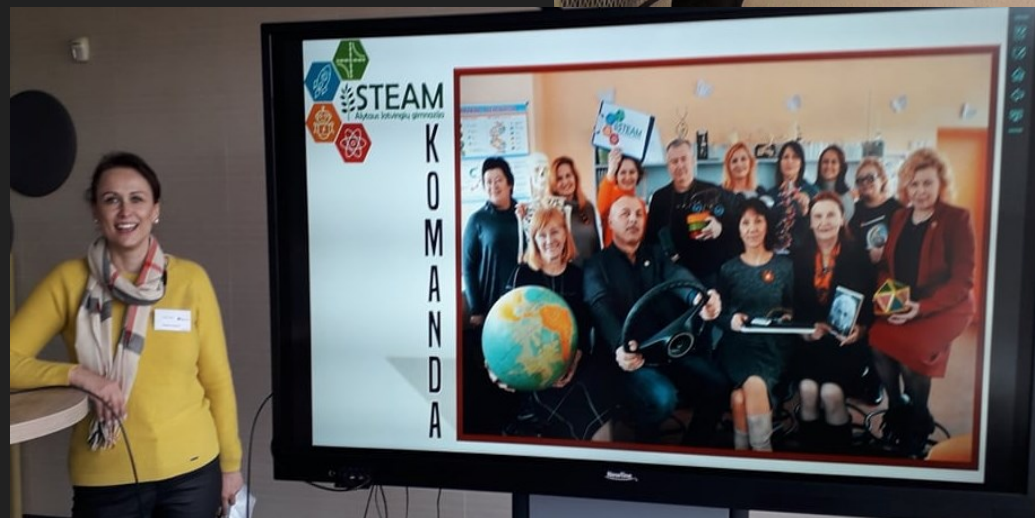
Skaitmeninis STEAM '21 kursai skirti mokytojams susipažinti su STEAM strategijomis ir įgyvendinimu mokyklose.



Pirmasis susitikimas- sekmadienį!

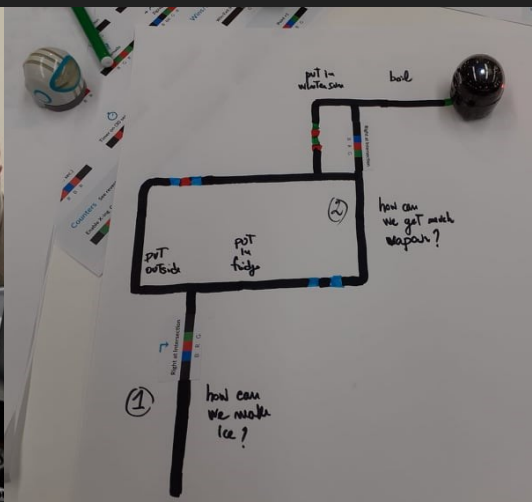
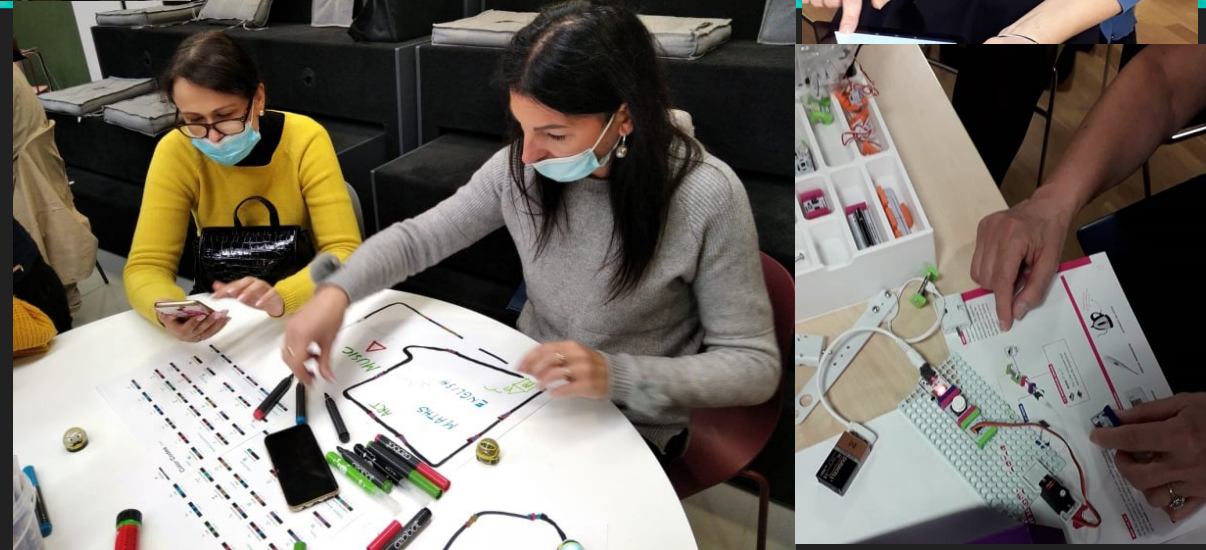


Po supažindinimo su kursų programa bei STEAM taikymo galimybėmis Estijoje, kiekviena šalis-dalyvė pristatė savo mokyklą bei nuveiktus darbus STEAM srityje.



Kursų metu:

Mokymų metu mokytojai iš visos Europos ne tik mokėsi, atlikinėjo užduotis, skaičiavimus, bet taip pat turėjo progą išbandyti naujus prietaisus, programėles, susipažinti su programavimu bei patiemis išbandyti programuoti .



STEAM MOKYKLOJE



Mokytojai turėjo galimybę aplankyti vieną geriausių Talino mokyklų ir iš arti pamatyti STEAM ugdymą natūralioje aplinkoje.



STEAM projektų pristatymas

atskirų komandų savaitės darbų pristatymas



Įgytos kompetencijos:

Asmeninis profesinis tobulėjimas

Informacinių priemonių valdymo tobulėjimas

Specifinio žodyno tobulėjimas

Mokymų pabaiga

