

Steam centras (pamoka 11-16)

Pamokoje, kuri vyko STEAM centre, IID klasės mokiniai praktiškai pritaikė technologijų ir fizikos pamokų metu įgautas žinias. Pritaikė mechaninės energijos virsmus (baliono potencinę energiją paverčiant automobilio kinetine energija) ir trečiąjį Niutono dėsnį. Naudodamiesi įvairiais medžiagų apdirbimo ir matavimo įrankiais gamino balionu varomas mašinas, dekoravo ir jas išbandė. Mokiniai tapo inžinieriais ir dizaineriais. Varžėsi, kieno mašina nuvažiuos toliau. Vernier Go Direct Motion jutikliu buvo išmatuotas automobilių poslinkis, greitis ir pagreitis.



